

diego dorado

Diego Dorado es live coder, programador y artista electrónico argentino. Le apasionan los proyectos de investigación que combinan innovación tecnológica con expresiones artísticas.

Experiencia Laboral

Asesor Pedagógico

Diseño de material pedagógico sobre tecnologías emergentes como robótica, programación, impresión 3D y producción audiovisual y musical.

Educar S.E. / educ.ar / 2016 - actualidad

Productor de Eventos

Diseño y producción de hackatones de tecnología para chicos de 12 a 18 años de edad.

Educar S.E. / educ.ar / 2016 - actualidad

Compositor y Diseñador Sonoro

Música adaptativa para videojuegos, diseño de SFX e implementación.

Machinga Games / machingagames.com / 2015 - 2017

Programador de Videojuegos

Programación de Inteligencia Artificial, UI, optimización para mobile y extensión del editor de Unity.

Machinga Games / machingagames.com / 2013 - 2015

Consultor en Sistemas

Análisis de viabilidad de proyectos y asesoramiento en sistemas de gestión agropecuaria.

Agroapex / agroapex.com.ar / 2013 - actualidad

Desarrollador de Videojuegos

Producción y programación de videojuegos. Integración de publicidades.

Freelance / 2013 - 2015

Full Stack Developer

Desarrollo de aplicaciones web y gestión comercial.

Cooperativa Hormigón / 2006 - 2012

Programador de Aplicaciones Office

Automatización de procesos e inteligencia de datos.

Agroapex / agroapex.com.ar / 2004 - 2013

Obras y Desarrollos

Live-Emojing

Técnica de live coding desarrollada para hacer partícipe a la audiencia de la performance enviando emojis desde sus teléfonos. [+info](#)

Human Aided Music

Dúo de percusión humano-máquina en donde la máquina aprende del humano. [+info](#)

Instrumento Óptico

Performance escenográfica y audiovisual acerca del rescate de las lenguas y la relación con la naturaleza a través de un proceso de desintoxicación material y espiritual. [+info](#)

CV2612

Módulo Eurorack basado en el clásico chip de síntesis FM usado en la Sega Genesis. [+info](#)

Live Coding

Una forma de arte performático y técnicas creativas basados en el uso de programación interactiva improvisada en vivo. [+info](#)

Ceiborg

Desarrollo de vestuarios con tecnología. [+info](#)

Blue Mountain

Viaje musical y pictórico en realidad virtual de paisajes sonoros y naturaleza fantástica que conduce a una contemplación pacífica. [+info](#)

L.H.C.V.M.M.

Large Hadron Collider Visual Music Machine es un trabajo de música visual en formato fulldome basado en datos generados por el mayor acelerador de partículas del mundo ubicado en Suiza. [+info](#)

Opensemble

Ensamble open source de música algorítmica formado por programadores, artistas y científicos. [+info](#)

Docencia

- Taller de Impresión 3D / Educar S.E. / 2019
- Desarrollo de Videojuegos / Clubes de Ciencia Colombia / 2019
- Realidad Virtual para chicos / Centro Cultural de la Ciencia / 2017
- Música para Videojuegos / Estudio Urbano / 2015 - 2016
- Álgebra y Análisis Matemático / Freelance / 2010
- Piano Inicial/ C. C. La Puerta / 1999

Formación

- Inteligencia Artificial aplicada al Arte / C.C. Matienzo / 2019
- Música Expandida / UNSAM / 2018
- Aplicaciones Matemáticas a la Música / C.L.F.I / 2016
- Ingeniería en Electrónica / UBA-UTN / 2012-2015
- Composición y Armonía Funcional / Diego Schissi / 2002-2003
- Sintetizadores Modulares / Tercer Brazo / 2014-2015
- Musica y Audio para VideoJuegos / UTN-VENTEN / 2015
- Tecnicatura en Cerámica / Instituto Condorhuasi / 2012 - 2014
- Programación en Java / Fundación Proydesa / 2010
- Excel Avanzado / Executrain / 2005
- Piano / C.C. la Puerta / 1991-2000

Reconocimientos

- **Concurso de Arte y Tecnología 2019**
Seleccionado por el Fondo Nacional de las Artes para realizar una performance audiovisual en el Centro Cultural Kirchner.
- **Residencias de Arte-Ciencia SM2**
Seleccionado por el Centro de Investigación en Arte-Ciencia de la UNSAM para hacer un desarrollo de obra sobre inteligencia artificial.
- **Club de Ciencia: Realidad Virtual**
Seleccionado por Clubes de Ciencia Colombia para dar un taller sobre desarrollo de videojuegos a chicos de 15 a 18 años.
- **International Conference on Live Coding**
Seleccionado por InSonora para asistir a la conferencia internacional sobre live coding 2019

Idiomas

- Francés / Competencia Bilingüe
- Inglés / Competencia Profesional

Tecnologías

- Unity, Logic Pro, Wwise, Fmod, C, C++, C#, ruby, python, html5, sass, es6, React, MaxMSP, pd, Ableton Live, Resolume, openframeworks, linux, git, Arduino, laravel, processing, tidalcycles, fritzing

diegodorado.com

+54 911 3758 3589

diegodorado@gmail.com

argentino, 37 años